**PT10.5 Actividad reto JSON**

1. **Cabecera <head>**

Configuramos los metadatos y cargamos una hoja de estilos externa. Definimos una paleta de colores personalizada extraída directamente del JSON del clan. También establecimos el título de la página con el nombre del clan.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**2. Cabecera visual <header>**

Aquí mostramos la identidad visual del clan, incluyendo el logo, nombre, emblema y descripción.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**3. Sección principal <main> – Jugadores principales y líder**

Listamos a los miembros más destacados del clan: el líder y los jugadores principales. Para cada uno, generamos una ficha que incluía su imagen, nombre, nivel, raza, y una tabla con sus habilidades representadas mediante barras de progreso.

**Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

**4. Sección secundaria – Jugadores secundarios**

También incluimos a los jugadores secundarios en una sección aparte. Aunque esta parte estaba en desarrollo, planeábamos usar una estructura similar a la de los principales para mostrar sus datos.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**5. Grupos del clan**  
Finalmente, presentamos los diferentes grupos del clan. Para cada grupo, mostrábamos su nombre y la lista de integrantes. Usamos el helper **lookup** para acceder a la información de cada jugador a través de su ID, mostrando su imagen, nombre y nivel.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**El Resultado**

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.